

GLOSARIO HÍPICO

Aficionado

Público seguidor / apasionado a las carreras.

Bolsa de Premios

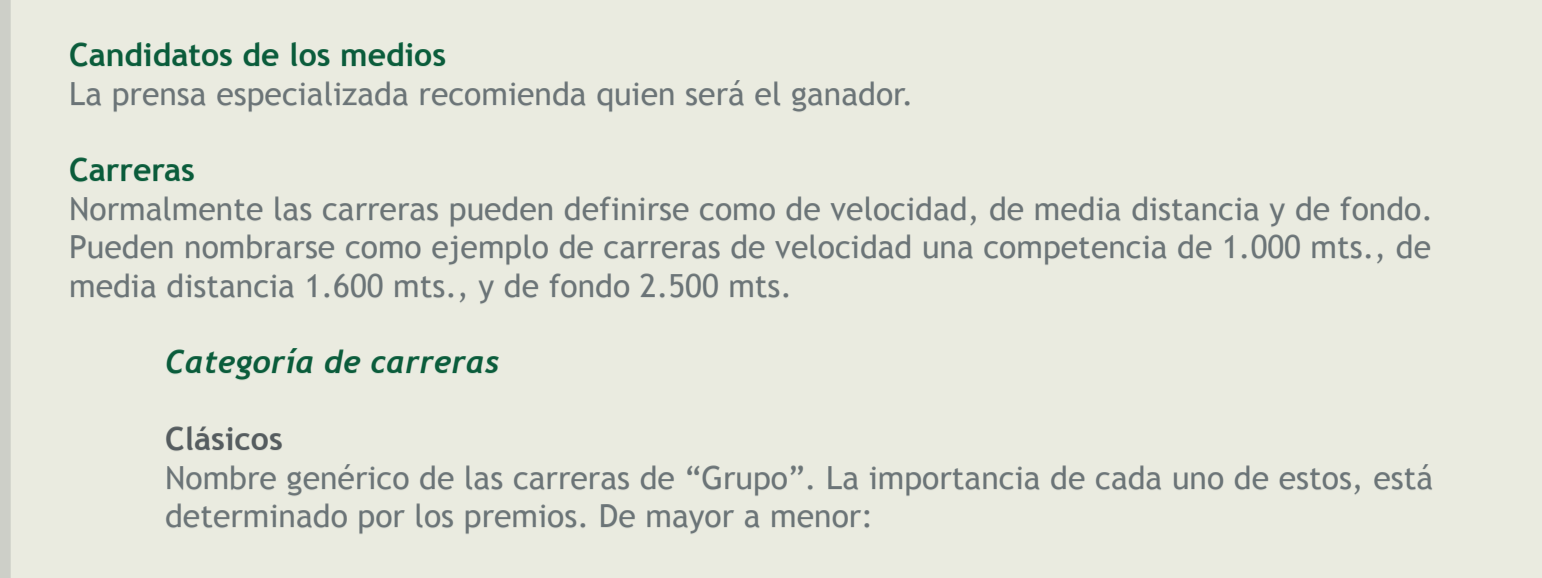
Representa el total del dinero que se le otorga al Propietario del SPC, que se ubique dentro de los cinco primeros puestos.

Borrados / Retirados

Son aquellos competidores que figurando en el Programa Oficial son retirados de la competencia por diversos motivos. Antes del inicio de la reunión se anuncian los ejemplares borrados por Circuito Cerrado de TV a los efectos de que los clientes realicen la actualización correspondiente durante la reunión.

Box

Cómodo espacio especialmente construido para el alojamiento de los caballos. El box está construido con madera, ladrillos, cemento, y base sólida de cemento y alfalfa. Debe ser lo suficientemente grande para permitir al animal moverse, estar tumbado y revolcarse. La puerta estará dividida en dos partes, de forma que la superior pueda permanecer abierta durante el día para facilitar la ventilación y permitir al animal que vea lo que ocurre a su alrededor.



Candidatos de los medios

La prensa especializada recomienda quien será el ganador.

Carreras

Normalmente las carreras pueden definirse como de velocidad, de media distancia y de fondo. Pueden nombrarse como ejemplo de carreras de velocidad una competencia de 1.000 mts., de media distancia 1.600 mts., y de fondo 2.500 mts.

Categoría de carreras

Clásicos

Nombre genérico de las carreras de "Grupo". La importancia de cada uno de estos, está determinado por los premios. De mayor a menor:

- Gran Premio: Grupo I (G.I)
- Premio Clásico: Grupo II (G.II)
- Clásico: Grupo III (G.III)

Las carreras de Grupo son las de mayor prestigio a nivel nacional e internacional, debido a los premios que otorgan y la calidad de los ejemplares que compiten.

Handicap

Es la carrera en la que se fija un peso a cada caballo con el fin de equiparar las posibilidades de ganar de cada uno.

Listado (L)

El más común. El que tiene menor premio.

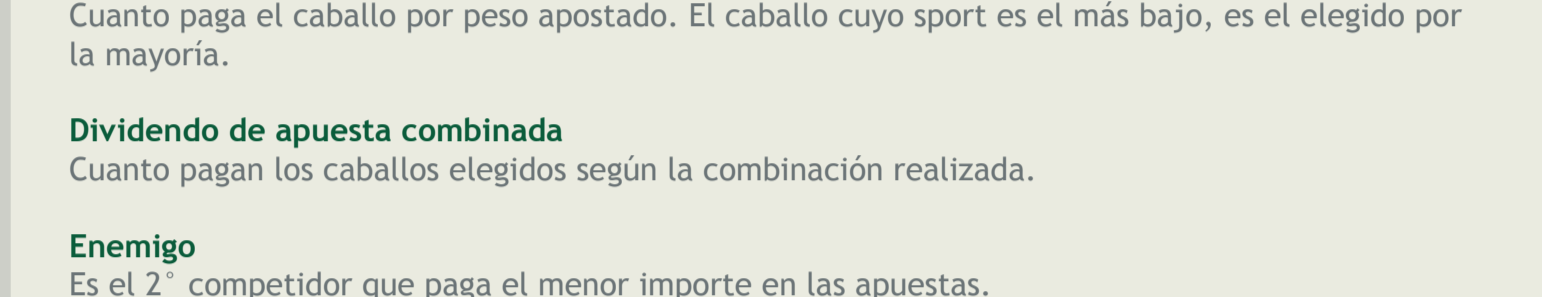
Organización y estructura de las carreras

Pasos de una Carrera

- Redonda (donde se exhiben los SPC).
- Paseo Previo del SPC por la pista.
- Campana de Largada (indica que faltan 5 minutos para la largada).
- Se acomoda a los competidores en las gateras.
- Voz de "Largaron".
- Carrera.
- Repetición de la Carrera por CCTV.
- Marcador Oficial (donde se indican los puestos).
- Voz de "Se Paga" (habilita al cliente a cobrar las apuestas ganadoras).

Chaquetilla

Prenda de diferente diseño y colores utilizada por el Jockey en cada carrera para la identificación de la caballeriza a la que pertenece el SPC que monta.



Disco

Marca el orden de llegada de los caballos.



Dividendo o Sport

Es el monto que abona cada caballo, en función de las apuestas recibidas y en relación al pozo total. De esta manera, el caballo más apostado es el que menos dividendo pagará.

Dividendo a ganador

Cuanto paga el caballo por peso apostado. El caballo cuyo sport es el más bajo, es el elegido por la mayoría.

Dividendo de apuesta combinada

Cuanto pagan los caballos elegidos según la combinación realizada.

Enemigo

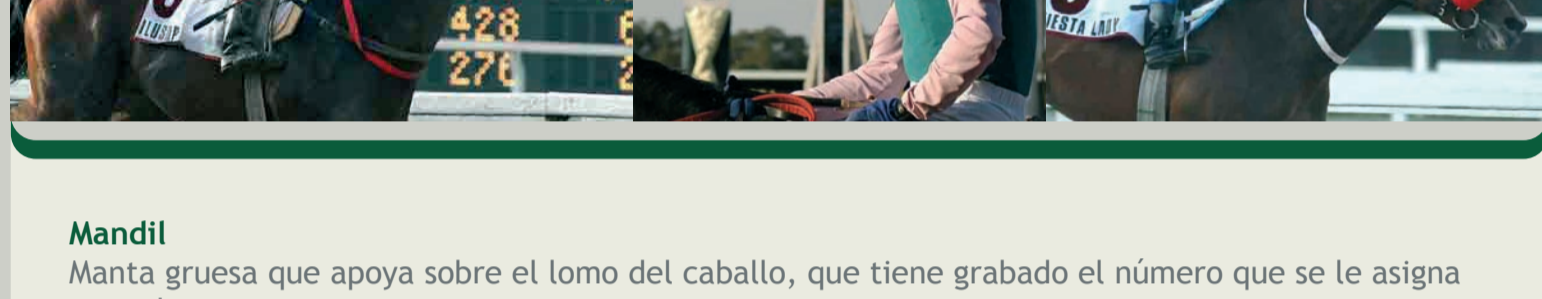
Es el 2º competidor que paga el menor importe en las apuestas.

Favorito

Es el competidor que paga el menor importe en la apuesta a Ganador. Es el competidor sobre el cual han apostado la mayoría de los clientes.

Gatera

Partidor donde los caballos esperan la orden de largada.



Haras

Es el establecimiento donde nacen y se crían los Sangre Pura de Carrera.



Jockey

Es el jinete / piloto encargado de montar / conducir al SPC.



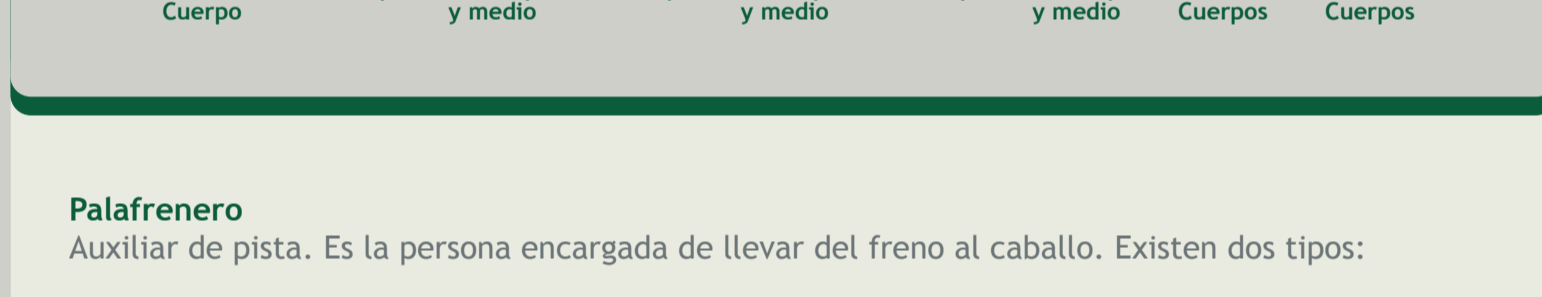
Mandil

Manta gruesa que apoya sobre el lomo del caballo, que tiene grabado el número que se le asigna en cada carrera.

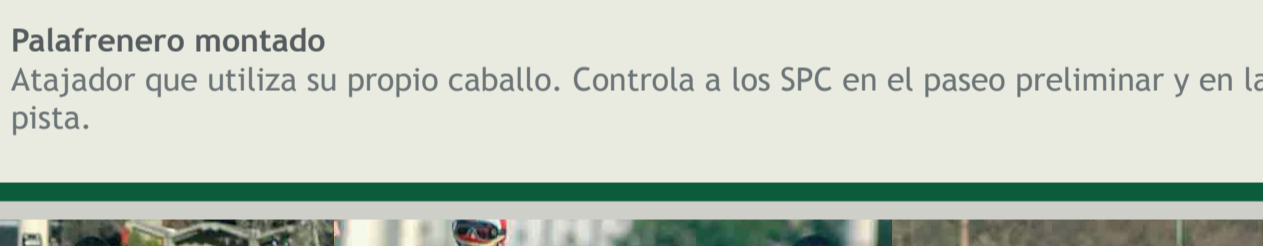


Marcador Oficial

Después de evaluar los resultados de cada carrera, las siguientes chapas que se montan sobre una estructura de hierro, muestran los puestos ocupados por los ganadores y marcan la distancia entre los caballos una vez que cruzan el disco de llegada.



Distancias del Marcador



Palafrenero

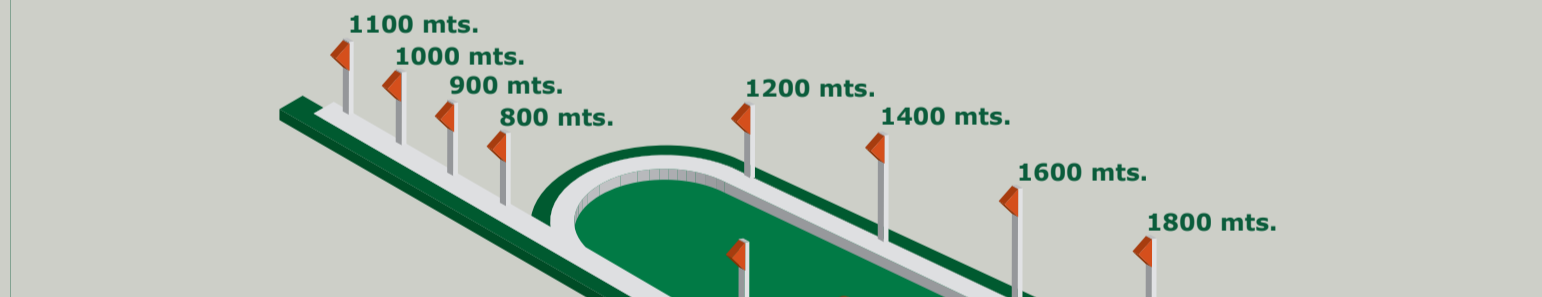
Auxiliar de pista. Es la persona encargada de llevar del freno al caballo. Existen dos tipos:

Palafrenero a pie

Conduce al SPC al partidor, cuando este no ingresa por sí solo y lo controla hasta tanto se de la orden de largada.

Palafrenero montado

Atajador que utiliza su propio caballo. Controla a los SPC en el paseo preliminar y en la pista.



Pase

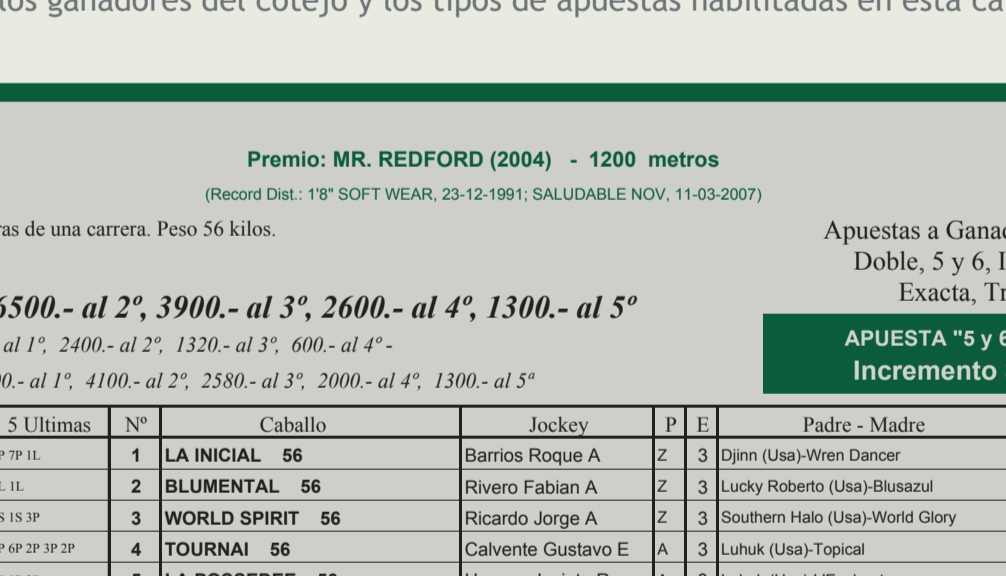
Término que identifica a cada una de las carreras que integran una apuesta combinada.

Paseo de Tiro

Llevar al SPC tirado (controlado). Esta función la realiza el palafrenero.

Pista y Distancias

El Hipódromo de Palermo cuenta con tres pistas de arena de cava. Dos de ellas son utilizadas exclusivamente para entrenamientos, mientras que la principal, con una extensión de 2.400 metros y un ancho de 28 metros, es la utilizada para el desarrollo de las competencias.



Pozos e incrementos

Son los premios dirigidos a los aficionados que se ponen en juego en cada Reunión Hípica.

Programa Oficial

Informa el número de carrera, hora, nombre del premio, distancia de la prueba, récord histórico en relación al tiempo transcurrido para recorrer esa distancia, condición, bolsa de premios para los ganadores del cotejo y los tipos de apuestas habilitadas en esta carrera.

1ª Carrera		Premio: MR. REDFORD (2004) - 1200 metros		13:30 Hs.	
(Record Obs.: 1'18" SOFT WEAR, 23-12-1991, SALUDABLE NOV, 11-03-2007)					
Yeguas de 3 años ganadoras de una carrera. Peso 56 kilos.					
Premios:					
\$ 2600.- al 1º, 6500.- al 2º, 3900.- al 3º, 2600.- al 4º, 1300.- al 5º					
Premio Hípico: \$ 12000.- al 1º, 2400.- al 2º, 1320.- al 3º, 600.- al 4º.					
Contribución Slot: \$ 14000.- al 1º, 4100.- al 2º, 2580.- al 3º, 2000.- al 4º, 1300.- al 5º					
APUESTA "5 y 6" - Valor \$ 5.-			Incremento \$ 150.000.-		

Caballeriza	5 Últimas	Nº	LA INICIAL	56	Jockey	P	E	Padre - Madre	Entrenador
MAY-GLAUI (LP)	21.11.	1	LA INICIAL	56	Barrios Roque A	Z	3	Djinn (Usa)-Wen Diancor	Haedo Luis R
DOÑA ANA (LP)	21.11.	2	BLUMENTAL	56	Rivero Fabian A	Z	3	Lucky Roberto (Usa)-Busasul	Pinto Osvaldo D
S. DE B.	08.15.10	3	WORLD SPIRIT	56	Ricardo Jorge A	Z	3	Southern Halo (Usa)-World Glory	Scarpello Gustavo E
GREEN AND BLACK	17.10.10	4	TOURNAI	56	Calvente Gustavo E	A	3	Luhuk (Usa)-Topical	Zarpeno Carlos A
LA QUEBRADA	09.10.10	5	LA POSSEDEE	56	Herrera Jacinto R	A	3	Luhuk (Usa)-L'Enchantee	Elchechoury Juan C (fr)
TRES MARIAS	05.10.10	6	ALTA ESTAMPA	56	Bianco Rodrigo G	Z	3	Cup Challenge (Usa)-Buena Estampa	Elchechoury Carlos D
HTS LAS CUATRO M (LP)	17.10.10	7	SIN FIZZ	56	Falero Pablo G	T	3	Slew Gin Fizz (Usa)-Seductiva Talk	Blazevich Pablo
GREEN HILL STABLES (LP)	17.10.10	8	BOBBE	56	Herrero Jose R	Z	3	Numerous (Usa)-Barbaset (Usa)	Tadei Eduardo C

Caballeriza

Es la identidad del propietario cuando presenta caballos para correr. Estas poseen para su identificación chaquetillas con colores fijos. En caso que no se tenga, se les asigna una, "numérica".

5 últimas

Son los resultados obtenidos (puesto) por el ejemplar en los distintos hipódromos.

S: San Isidro, L: La Plata y P: Palermo.

Nº: Es el número que posee el ejemplar, y junto con los colores de la chaquetilla (propios de cada caballeriza), permiten que el aficionado identifique de manera fácil al caballo apostado.

Caballo

Nombre del ejemplar y peso exacto que debe tener el jockey para montar ese caballo.

Jockey-Desc / Recar

Nombre del Jockey y Descargo o Recargo (destinados a nivelar el peso de los jockeys que compiten en una misma carrera). El monto de Desc/Recar aparece seguido a la condición de la carrera y se relacionan con ésta.

El **Jockey aprendiz** puede descargar entre 2 y 4 Kilos y puede recargar si fuera necesario, siempre respetando el peso que aparece en el programa.

El **Jockey** puede recargar hasta 2 kilos del peso que aparece en el programa.

Para recargar peso, los chalecos de los jockeys poseen bolsillos que se rellenan con plomo, utilizan monturas más pesadas, etc.

El conjunto (Peso Jockey + Monturas + Chalecos) da el peso total que aparece en el programa.

P: Pelaje (Z: Zaino, A: Alazán, T: Tordillo).

E: Edad del SPC (siglas de 'sangre pura de carrera')

Padre-Madre: Ascendientes del SPC.

Entrenador: Preparador físico del SPC.

Pura Sangre

El Sangre Pura de Carrera (SPC) es una raza de caballos de las más rápidas y valiosas del mundo. Todos los Pura Sangre que compiten oficialmente se encuentran registrados en el Stud Book Argentino. Cuando los SPC cumplen dos años, comienzan un entrenamiento preparatorio para su futuro competitivo.

Redonda

Donde se exhiben los caballos. Aquí se puede apreciar su estado físico y decidir cuál es el favorito.



Reunión

Día de carreras.

"Se paga"

Luego de finalizada la carrera y comunicado el resultado oficial de la misma, se da la orden de pago de los boletos ganadores. Generalmente, es aproximadamente a los cinco minutos de finalizada la competencia.

Stud

Es el lugar donde se establecen los caballos (ejemplares), durante su período de entrenamiento. Pueden estar dentro o fuera de los hipódromos.

Totalizador

El Totalizador carga las apuestas electrónicamente y brinda la siguiente información:

Nº de Caballo	Pesos a cobrar por cada peso apostado		
	1	2	3
o. CARRERA			
HORA			
A GANADOR	870	290	15-60
SEGUNDO	740	322	507
TERCERO	471	3047	421

Tipo de Apuesta Cantidad de boletos apostados

Vareador

Es el peón encargado de varear (paseo que realizan los SPC como ejercicio diario) a caballos de competición.

Villa Hípica

Lugar por excelencia de los caballos. Consta de pabellones, compuestos por boxes, cuya cercanía con las pistas brinda a los cuidadores y propietarios, todas las comodidades necesarias para el entrenamiento que requieren los SPC.

Yunta

Cuando dos o más competidores comparten el mismo cuidador o el mismo Stud y corren en una misma carrera, son agrupados bajo un mismo número. Esos dos competidores son designados como yunta. La yunta se indica con la letra "A". Ejemplo: 1/1A, indicadas en el mandil.

